|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Wat: | Geschatte tijd: | Werkelijke tijd |
| Programmeren | 48 uur | 56 uur |
| 3D modellen | 10 uur | 3 uur |
| Level design | 48 uur | 96 uur |
| Brainstorm | 1 uur | 30 min |
| Powerpoint maken | 30 min | 10 min |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |